

CAMPEONATO NACIONAL DE SEVENS - SENIORES MASCULINOS – 2008/09

ORGANIZAÇÃO:



1 – ORGANIZAÇÃO DAS PROVAS

2 – REGULAMENTO GERAL

3 – ANEXOS

A Secção de Rugby da Associação Académica de Coimbra, a Câmara Municipal de Coimbra e a FPR organizam, nos dias 20 e 21 de Junho, em Coimbra – Taveiro (Estádio Sérgio Conceição), o Campeonato Nacional de Sevens para Seniores. Destinado a equipas seniores masculinas, com os respectivos jogadores inscritos na presente época desportiva na FPR, tem como objectivo designar o Campeão Nacional de sevens,

As equipas de fora de Coimbra (mais de 50 km) ficarão instaladas em unidades hoteleiras da cidade, na noite de Sábado, 20 de Junho. Como incentivo à participação será atribuído um “Prize Money” de 3.000,00 € a dividir pelas equipas classificadas nos 3 primeiros lugares, da Taça Principal, distribuído da seguinte forma: 1º Classificado – 1.500,00 €, 2º Classificado – 1.000,00 €, 3º Classificado 500,00 €.

1 – ORGANIZAÇÃO DA PROVA

FPR será responsável por:

- Árbitros - 100% dos custos
- Divulgação – página da Internet e boletim informativo FPR
- 3 Taças FPR e medalhas para as equipas finalistas.
- Desencadear protocolo com RTP2, caso não exista, para divulgação das filmagens.
-

Câmara Municipal de Coimbra será responsável por:

- Campo relvado apropriado com marcações, áreas de aquecimento, bancada, balneários, tina de gelo para recuperação de jogadores.
- Providenciar a permanência de ambulância e respectivo pessoal no local durante a realização da competição.
- Divulgação – página da Internet; marcação de conferência de imprensa; Cartazes (Formato “Mupis” e A3, outros meios julgados oportunos).
- Organizar o jantar/lanche de confraternização final para os participantes.
- Apoio Financeiro – Atribuição de comparticipação financeira à Secção de Rugby da Associação Académica de Coimbra para participar parte dos encargos de organização.

- Pagamento de filmagens para RTP2

- Mesas/Cadeiras e Instalação Sonora

Secção de Rugby da Associação Académica de Coimbra será responsável por:

- 2 Paletes de águas por equipa. Tendas de apoio com sombra para as equipas

- Pagamento do alojamento das equipas em regime de dormida e pequeno-almoço.
- Organização – Designar o Director Desportivo da Prova e mais 10 pessoas que constituirão a Comissão Organizadora;
- Divulgação – página da Internet.
- Pagamento do “Prize Money”
- Apoio Médico e de Fisioterapia – 1 Médico e equipa de fisioterapeutas em permanência no local durante a realização da competição.
- Bar com possibilidade de servir refeição rápida (tipo cachorros/bifanas) para jantar do dia 20 e almoço do dia 21 (Domingo).
- Staff de Apoio – 5 apanha-bolas

- Tenda grande para instalação da Comissão Organizadora
 - Placard com quadros competitivos
 - 2 Lonas de divulgação de evento

- Operacionalização do Evento –
 - Organização do Quadro Competitivo (equipas; horário de jogos)
 - Colocação/Remoção patrocínios (publicidade)

EQUIPAS PARTICIPANTES serão responsáveis por:

- ❑ Acreditação das equipas - No início da competição, o responsável da equipa deve confirmar a sua inscrição no secretariado e entregar uma ficha de identificação de jogadores com um termo de responsabilidade, conforme anexo I. Os jogadores devem estar correctamente inscritos na presente época desportiva.
- ❑ Pagamento de despesas extras do Hotel, caso sejam efectuadas. Jantar do dia 20 e almoço do dia 21. Podem ser efectuados no campo a custo reduzido.
- ❑ Despesas de Deslocação
- ❑ Comportamento correcto e desportivo
- ❑ Equipamento de jogo e calçado desportivo adequado
- ❑ Um jogo de T-shirts ou coletes de aquecimento
- ❑ Uma bola para aquecimento

2 – REGULAMENTO GERAL

1 – A competição será controlada pela Comissão Organizadora cujas decisões são inapeláveis. O Director do Torneio será o Prof. Honorato Grilo que será coadjuvado pelo Prof. Rui Loureiro na organização dos quadros competitivos e pelos Senhores Pedro Santos e Amândio Figueiredo (responsáveis pela alimentação e bebidas), Pedro Polónio, Vasco Couceiro, José Carlos Pires, Rui Pedro, José Gomes e João Costa (apoio às equipas e som).

2 – Todos os jogos serão disputados de acordo com as leis de Jogo de Rugby (IRB), com excepção das formações ordenadas que serão constituídas exclusivamente por duas primeiras linha; as transformações de ensaio serão feitas através de pontapé de ressalto (drop); e o pontapé de recomeço (após a marcação de ensaio) será efectuado pela a equipa que marcou.

3 – Cada jogo terá duas partes de sete minutos com um minuto de intervalo. As finais serão jogadas em duas partes de 10 minutos com um intervalo de dois minutos.

4 - Cada equipa será constituída por sete jogadores, cinco suplentes e um treinador. Em nenhuma circunstância será autorizada a participação no Campeonato Nacional de Sevens, de jogadores ou treinadores suspensos por uma Associação, Federação ou Organismo Internacional de Rugby.

5 – O capitão de equipa do próximo jogo terá de se apresentar ao intervalo do jogo anterior, na mesa da organização.

6 – As equipas terão de apresentar a sua inscrição, até ao dia 12 de Junho, através do envio da ficha de inscrição e do pagamento de uma caução, no montante de 100,00 €, que será devolvida no final da competição.

7 – As inscrições serão limitadas até o máximo de 14 equipas, havendo preferência pelos 8 clubes que jogaram na presente época desportiva os Campeonatos da Divisão de Honra e pelos 4 primeiros classificados no

Campeonato da 1ª Divisão da FPR. Os clubes da região (R.C. Lousã e Agrária de Coimbra são convidados). Caso algum destes clubes não mostre interesse em participar será substituído por outro, cumprindo-se o princípio atrás referido da melhor classificação obtida nos Campeonatos Nacionais.

8 – Agrupamento das equipas e PONTUAÇÃO – As equipas serão agrupadas mediante um ranking definido pelas classificações obtidas na presente época desportiva no rugby de XV. As que obtiveram melhor classificação serão cabeças de série.

Em cada jogo será atribuída a seguinte pontuação:

- Vitória = 3 pontos
- Empate = 2 pontos
- Derrota = 1 ponto
- Falta de Comparência = 0 pontos

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4
Direito	Agronomia	CDUL?	Belenense
-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----

Em cada Grupo jogam todos contra todos. Classificam-se para a Taça Principal os primeiros classificados de cada grupo, para a 2ª Taça os segundos classificados de cada grupo e para a 3ª Taça os últimos classificados de cada grupo.

As equipas voltam a agrupar-se, agora em três grupos de 4, de acordo com os critérios atrás definidos, jogando todos contra todos. Posteriormente em cada grupo haverá 2 jogos de meias-finais (1º vs 4º e 2º vs 3º) e final. Apenas na Taça Principal haverá jogo para determinar o 3º e 4º Classificados.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Fase de Grupos:

- a) - Resultado directo entre as equipas empatadas;
- b) - Maior numero de ensaios marcados na fase correspondente;
- c) - Maior numero de pontos marcados nos jogos disputados na fase correspondente;
- d) - Maior diferença de pontos marcados e sofridos na fase correspondente;
- e) - Maior número de pontapés de transformação marcados pelas equipas empatadas;
- f) - Maior número de pontapés de penalidade marcados pelas equipas empatadas;
- g) - Maior número de pontapés de ressalto marcados pelas equipas empatadas;
- h) - Menor número de sanções disciplinares das equipas empatadas.

1/2 Finais e Finais:

- a) - Prolongamento de 7 minutos no máximo, com “morte súbita”, quem marcar primeiro ganha.
- b) - Caso as equipas se mantenham empatadas no final dos 7 minutos do prolongamento será vencedora a equipa com menor número de sanções disciplinares em todo o torneio.
- c) - Caso o empate persista, procede-se ao desempate pelo maior número de pontapés, de ressalto, executados ao centro de uma das linhas de 22 metros, efectuados por séries sucessivas de 5 jogadores de cada equipa, alternadamente. Se no final da 1ª série de pontapés, o empate se mantiver, serão escolhidos outros 5 jogadores de cada equipa que, da mesma forma alternada, tentarão as conversões, considerando-se vencedora a primeira equipa que obtiver vantagem em séries sucessivas de dois pontapés (um a cada equipa).

10 – Poderão participar em cada jogo quaisquer uns dos 5 suplentes inscritos mas apenas serão permitidas 3 substituições em cada jogo. Um jogador expulso (vermelho directo) em qualquer jogo não poderá jogar no resto do campeonato.

11 – Horários

Acreditação das equipas no dia 20 de Junho – 12.00 horas.

Competição no dia 20 de Junho – Das 13.00 horas às 19.00 horas

Competição no dia 21 de Junho – Das 10.00 horas às 19.00 horas

Jantar de confraternização no dia 21 oferecido no local pela Câmara Municipal de Coimbra – 20.00 horas.

3 - ANEXOS

FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE RUGBY

RELATÓRIO DE ACTIVIDADE

TIPO DE EVENTO: Campeonato Nacional de Sevens

ORGANIZADO POR _____

Local _____ Data _____ Horário: das _____ às _____ h

	Sim	Não
Secretariado ----- nº pessoas ____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Staff Apoio -----nº pessoas ____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apoio Médico		
Ambulância -----	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fisioterapeuta -----	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Instalações de Apoio		
Tenda ou outro -----	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mesas/cadeiras -----	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Placard Jogos -----	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Instalação Sonora /megafone -----	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Balneários -----	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alimentação		
Água -----	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Suplementos -----	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Árbitros -----	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Nº Equipas Participantes	Nº Jogos realizados por equipa ____
Seniores _____	Nº Jogos realizados no evento ____
OUTROS _____	Tempo de cada jogo _____
	Nº campos utilizados _____

OBSERVAÇÕES (Aspectos positivos e negativos)

Responsável/organização

FICHA DE INSCRIÇÃO

FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE RUGBY
CAMPEONATO NACIONAL DE SEVENS

INSCRIÇÃO DO CLUBE _____

CAPITÃO DE EQUIPA _____

NOME DE JOGADORES	Nº LICENÇA NA FPR
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
TREINADOR	
TREINADOR ADJUNTO/RESPONSÁVEL	

TERMO DE RESPONSABILIDADE

Declaro em nome do clube _____, assegurar a participação efectiva da equipa inscrita, cumprindo o Regulamento Geral de Competições, em particular no que respeita à inscrição dos jogadores

Nome _____

O Responsável

Data _____
