

## INTRODUÇÃO:

O Circuito Nacional de Sevens será constituído por cinco (5) etapas independentes, sendo por isso necessário que os clubes realizem a sua inscrição nas etapas em que vão participar.

Todos os torneios terão uma classificação final, sendo atribuída uma pontuação aos oito primeiros classificados. Para além desta pontuação serão atribuídos pontos de bonificação, aos clubes que participarem em pelo menos duas etapas do circuito. Para a classificação final será contabilizado o somatório das pontuações obtidas na classificação final de cada uma das 4 primeiras etapas e a pontuação de bonificação obtida pela participação nas etapas do circuito.

A etapa final a realizar em Loulé, será uma jornada aberta, não tendo qualquer efeito classificativo final, contribuindo apenas para a atribuição de ponto de bónus por participação.

### Datas / Localização:

1ª jornada : 7 Maio – Arcos de Valdevez

2ª jornada : 14 Maio - Olaias

3ª jornada : 21 ou 22 Maio - Bairrada

4ª jornada : 28 Maio – Agrária Coimbra

5ª jornada : 10 Junho - Loulé

### Regulamento Geral:

#### 1- Pontuação atribuída por jogo (apenas aplicável na fase de grupos em cada etapa)

- Vitória = 3 pontos
- Empate = 2 pontos
- Derrota = 1 ponto
- Falta de Comparência = 0 pontos

2- Pontuação atribuída em cada jornada:

1º classificado = 12 pontos	2º classificado = 10 pontos
3º classificado = 8 pontos	4º classificado = 6 pontos
5º classificado = 4 pontos	6º classificado = 3 pontos
7º classificado = 2 pontos	8º classificado = 1 ponto

3- Pontuação de bonificação para a classificação final

- I. Participação em 2 das 5 jornadas = 2 pontos
- II. Participação em 3 das 5 jornadas = 4 pontos
- III. Participação em 4 das 5 jornadas = 7 pontos
- IV. Participação em 5 das 5 jornadas = 12 pontos

4- Crítérios de desempate

I. Na Fase de Grupos de cada jornada

Quando na classificação final, duas ou mais equipas terminarem empatadas em pontos, o desempate será feito pelos critérios sucessivamente indicados:

- a) Pelo maior número de pontos obtidos nos jogos disputados entre as equipas empatadas;
- b) Pela maior diferença entre o número de pontos marcados e sofridos nesses jogos;
- c) Pelo maior número de ensaios marcados nos mesmos jogos;
- d) Pela maior diferença entre o número total de pontos marcados e sofridos em todos os jogos disputados na competição em causa;
- e) Pela menor pontuação punitiva sofrida pelos jogadores das equipas empatadas, em toda a competição;

II. Na Pontuação Final das 5 jornadas

- I. Melhor registo de vitórias em sistema de confronto directo das equipas em questão;
- II. Maior diferença entre pontos marcados e sofridos em sistema de confronto directo das equipas em questão;
- III. Melhor registo de vitórias no conjunto das 5 jornadas;
- IV. Maior diferença entre pontos marcados e sofridos no conjunto das 5 jornadas;
- V. Maior número de ensaios marcados no conjunto das 5 jornadas.

## 5- Inscrição das Jogadoras

I. Só poderão participar as jogadoras regularmente inscritas na FPR;

II. Todas as jogadoras são obrigadas a apresentar identificação (Cartão de atleta ou B.I.);

III -Os clubes terão de enviar para a FPR até à 3ª feira antes da competição, o número de equipas que estará presente no torneio, considerando-se esta a inscrição definitiva.

IV – Os clubes poderão inscrever mais que uma equipa no circuito. Caso o pretendam fazer terão que enviar, para a FPR, a lista das jogadoras que constituirão cada equipa até 3 dias antes da data do primeiro torneio.

Durante o circuito essas jogadoras não poderão transitar de uma equipa para outra, exceptuando-se o acaso a seguir indicado.

No caso de um Clube ter inicialmente indicado a participação de 2 equipas e num dos torneio apenas apresentar uma equipa, qualquer jogadora inscrita por esse clube, poderá participar independentemente de ter sido previamente indicada para uma ou outra das equipas desse clube.

## 6 – Bola de Jogo

A bola a utilizar será a nº 4,5

## 7- ORGANIZAÇÃO DAS ETAPAS

Os clubes responsáveis pela organização das etapas deverão assegurar o seguinte:

- Campo relvado correctamente marcado, com bancada e balneários
- Organização – 3 ou 4 pessoas (recepção das equipas e registo dos resultados)
- Staff de Apoio
- Primeiros Socorros – Ambulância e Fisioterapeuta
- Instalações – 1 Tenda ou similar
  - Mesas/Cadeiras (2+4)
  - Placard Jogos
  - Instalação Sonora/Megafone
  - Balneários (para troca de roupa)
- Águas (engarrafada ou potável da companhia)
- Operacionalização do Evento:
  - Marcação do campo e das áreas de aquecimento
  - Organização do Quadro Competitivo (equipas; horário de jogos)
  - Segurança das instalações e da prova

EQUIPAS PARTICIPANTES serão responsáveis por:

- Acreditação das equipas: No início de cada Torneio, o responsável da equipa deve confirmar a sua inscrição no secretariado e entregar uma ficha de identificação de jogadores (boletim de jogo). Os jogadores devem estar correctamente inscritos na presente época desportiva.
- Inscrições das Equipas, envio até quatro dias (úteis) antes da realização da prova o formulário de inscrição da equipa.
- Comportamento correcto e desportivo
- Equipamento de jogo e calçado desportivo adequado
- Uma bola para aquecimento

#### 8. Quadros Competitivos

- Depois de recebidas as inscrições, os Quadros competitivos serão elaborados pela FPR