

Campeonato Nacional Feminino 2ª Divisão 2010_11

FASE FINAL – APURADOS (1º ao 6º LUGAR)



REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

- A. Clubes Apurados**
- B. Modelo Competitivo**
- C. Marcação de Jogos**
- D. Arbitragem**
- E. Inscrição das Jogadoras**
- F. Deveres/Tarefas dos Clubes**
- G. Leis de Jogo**
- H – Anexo – Quadro Competitivo**

Rua Julieta Ferrão, 12 – 3º - Sala 303, 1600-131 LISBOA

A. Clubes Apurados

Norte/Centro – 1º - MRC Bairrada 2º - Boavista FC

Lisboa – 1º - GDS Cascais 2º - ER Galiza

Sul - 1º - R.C. Loulé 2º - Vitória FC

Total de Clubes: 6 (2 zona norte/centro , 2 zona Lisboa, 2 zona Sul)

B. Modelo Competitivo (Fase Final):

A fase final será composta por 4 jornadas, onde estarão presentes as 6 equipas. Serão constituídos 2 grupos de 3 equipas com base na classificação da fase/jornada anterior. Após a fase de grupos cada equipa realiza mais um jogo para apuramento da classificação final (1º Grupo A vs 1º Grupo B; 2º Grupo A vs 2º Grupo B e 3º Grupo A vs 3º Grupo B). O clube que somar mais pontos no final das 4 jornadas vence o Campeonato Nacional da 2ª Divisão.

1. As jornadas serão organizadas nas seguintes datas e locais:

FASE FINAL (Nacional) | Grupo A (1º ao 6º Lugar)

1ª Jornada – 15 ou 16 de Janeiro (Fase Final) – GDS Cascais

2ª Jornada – 22 ou 23 de Janeiro (Fase Final) – MRC Bairrada

3ª Jornada – 05 ou 06 de Fevereiro (Fase Final) – ER Galiza

4ª Jornada – 12 ou 13 de Fevereiro (Fase Final) – Vitória FC

2. Tempo de jogo:

7' + 7' = (Intervalo: 2')

3. Pontuação na fase de Grupos:

Vitória = **3 pontos**

Empate = **2 pontos**

Derrota = **1 ponto**

Falta de comparência (F.C.) = **0 ponto**

No caso de uma equipa apresentar uma jogadora não inscrita ser-lhe-á aplicada a penalização de menos 1 ponto na classificação, por cada jogadora nessa situação, que serão deduzidos aos pontos de classificação já obtidos.

3.1 Pontuação atribuída em cada jornada:

1º classificado = 12 pontos 2º classificado = 10 pontos

3º classificado = 8 pontos 4º classificado = 6 pontos

5º classificado = 4 pontos 6º classificado = 2 pontos

O clube organizador da jornada é obrigado a apresentar um fisioterapeuta para apoiar todas as equipas presentes na jornada. No caso de isso não se verificar será penalizada com -2 pontos na pontuação obtida no final da jornada em causa.

Quando na classificação final (fase de grupos), duas ou mais equipas terminarem empatadas em pontos, o desempate será feito pelos critérios sucessivamente indicados:

- Pelo maior número de pontos obtidos nos jogos disputados entre as equipas empatadas
- Pela maior diferença entre o número de pontos marcados e sofridos nesses jogos;
- Pelo maior número de ensaios marcados nos mesmos jogos
- Pela maior diferença entre o número total de pontos marcados e sofridos em todos os jogos disputados na competição em causa;
- Pela menor pontuação punitiva (duplo amarelo 1 ponto- vermelho 2 pontos) sofrida pelos jogadores das equipas empatadas, em toda a competição;

Na Pontuação Final das 4 jornadas:

- I. Melhor registo de vitórias em sistema de confronto directo das equipas em questão;
- II. Maior diferença entre pontos marcados e sofridos em sistema de confronto directo das equipas em questão;
- III. Melhor registo de vitórias no conjunto das 5 jornadas;
- IV. Maior diferença entre pontos marcados e sofridos no conjunto das 5 jornadas;
- V. Maior número de ensaios marcados no conjunto das 5 jornadas.

C. Marcação de Jogos:

- a) Os jogos serão realizados aos sábados e/ou domingos entre as 11.00 h e as 17,00 h, em campos homologados pela FPR. Quando os clubes adversários tenham a sua sede a mais de 250 km, os jogos serão marcados a partir da 14.00h (salvo acordo entre clubes e dado conhecimento à FPR)
- b) Os clubes visitados comunicarão à FPR e ao(s) clube(s) adversário(s), o dia, a hora e o local para a realização do jogo, com um mínimo de 10 dias de antecedência.
- c) Só podem participar atletas regularmente inscritas em clubes filiados na FPR

D. Arbitragem

Se o árbitro nomeado pela FPR não comparecer até à hora fixada para o início do jogo, os delegados ou capitães das equipas deverão, pela ordem indicada, adoptar os procedimentos seguintes:

- a) Convite a qualquer árbitro oficial presente no local;
- b) Convite a qualquer pessoa qualificada para arbitrar presente no local;
- c) Indicação pelos delegados, ou capitães das equipas, de um jogador de cada equipa, os quais arbitrarão, por sorteio, uma parte do jogo cada um.

Os delegados ou, na falta destes, os capitães das equipas deverão entregar ao árbitro, até 30 minutos antes da hora fixada para o início do jogo, o boletim de jogo devidamente preenchido, acompanhado dos cartões licença dos jogadores efectivos e suplentes.

No caso de algum jogador não possuir o respectivo cartão licença, deverá apresentar-se ao árbitro identificando-se através dos seguintes meios de identificações oficiais: Bilhete de Identidade, Passaporte ou Carta de Condução.

O árbitro é responsável pela verificação do correcto preenchimento do boletim do jogo, do qual deverão constar os jogadores intervenientes, os pontos obtidos por cada equipa, o resultado final e a descrição concreta dos factos de natureza disciplinar ocorridos, com a indicação dos seus intervenientes. Os boletins de jogo, apresentados pelo clube visitado, deverão ser assinados no final do jogo pelos delegados ou capitães das equipas. No caso de o jogo ter sido dirigido por um árbitro não oficial cabe ao clube visitado fazer entrega do boletim de jogo na FPR, no prazo máximo de 48 horas.

Nota: Os casos omissos no regulamento deverão ser registados no boletim de jogo ou em folha anexa.

E. Inscrições das Jogadoras

Os Clubes terão de apresentar 1 dossier a ser entregue ao responsável da jornada em questão,

- Todos os treinadores deverão entregar o seu dossier no início da jornada;
- Caso seja necessário, o dossier pode ser consultado por qualquer treinador envolvido na jornada.
- O dossier deverá conter toda a informação relativa às jogadoras das suas equipas:
 - Cartão do Atleta / Fotocópia do Bilhete de Identidade
 - Número de Licença e respectivo comprovativo de inscrição do atleta na FPR

F. Deveres/Tarefas dos Clubes:

1. O clube responsável pela jornada deverá assegurar:

- Balneários
- **Fisioterapeuta (OBRIGATÓRIO)**
 - um responsável pela jornada, que deverá assegurar:
 - a recepção das equipas
 - o início da jornada à hora prevista e a confirmação da presença dos árbitros.

2. Os Treinadores, Dirigentes e Atletas devem:

- chegar ao local da jornada uma hora antes da hora marcada para o seu início
- preencher o boletim de jogo, recolher a identificação dos atletas (fotocópia do B.I) e entregar esta documentação ao responsável da jornada;
- levar duas bolas de jogo (de preferência tamanho nº 4,5), identificada com o nome do Clube;
- bilhete de identidade ou fotocópia (**OBRIGATÓRIO**);
- fato de treino e impermeável;
- uma refeição ligeira e um lanche;
- água.

G. Leis de Jogo – Aplicam-se as Leis de Jogo do Rugby de VII, com as seguintes excepções:

1- Bola

I. A bola a utilizar deverá ser a nº 4,5.

2- Número de jogadores (substituições)

I. Cada equipa pode inscrever na jornada as jogadoras que quiser, mas só poderá utilizar 12 (7 de campo e 5 suplentes) por jogo;

II. As substituições por jogo são ilimitadas, sendo no entanto obrigatório utilizar todos os 12 jogadores no jogo. A equipa que não utilizar todas as jogadoras no jogo será penalizada com falta de comparência (0 pontos) nesse jogo;

III. No caso de um jogador ser excluído temporariamente, o tempo de exclusão é de 1 minuto;

IV. Em caso de expulsão, o jogador será substituído, mas não poderá jogar em mais nenhum jogo da jornada.

2.1 Idade das Atletas

Só podem participar jogadoras com licença da FPR, Sénior, Sub-21, Sub-18 e Sub 16.

Recomendando-se que só participem na 2ª divisão equipas com um mínimo de 10 jogadoras inscritas e com a maioria das jogadoras de idade superior a 15 anos.

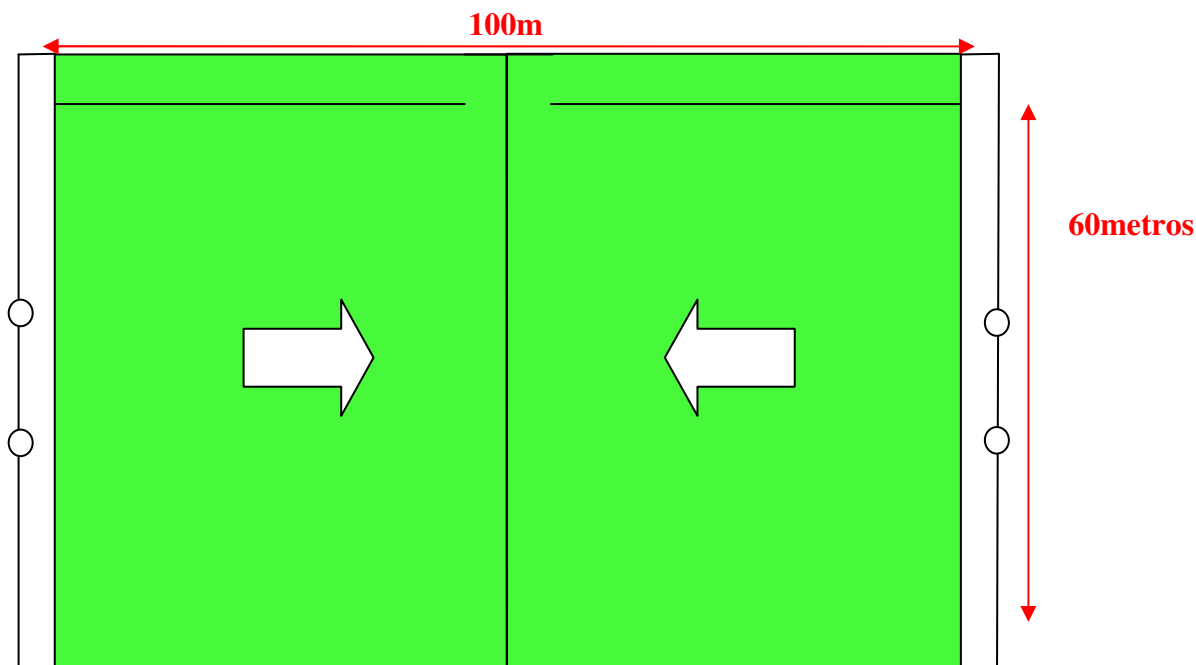
Nota: As atletas nascidas em 1997, não podem participar nesta competição. As atletas nascidas em 1996, só poderão participar depois de apresentados os seguintes documentos: a) autorização do encarregado de educação para participar na competição, Confirmação/ validação de um médico especialista sobre as capacidades físicas do jogador que deve incluir uma avaliação músculo-esquelético; Declaração de capacidade técnica para a posição emitida pelo Treinador do Clube. Estas normas visam a salvaguarda da integridade física dos atletas.

3- Tempo de Jogo

Os jogos terão a duração de 14 minutos (7 + 7 minutos); se no final do tempo regulamentar de um jogo da fase final um jogo estiver empatado, jogar-se-á em sistema de ensaio de ouro (quem marcar primeiro vence)

4- Campo

A área de jogo é de 100mx60m (sem os 5 metros laterais), conforme a figura seguinte:



9- Formação Ordenada

- I. A formação ordenada será constituída sempre por 3 jogadores;
- II. Após o contacto a formação ordenada deverá estar devidamente estabilizada, sendo permitido disputar a bola na talonagem e empurrar até $\frac{1}{2}$ metro;
- III. Não é permitida qualquer pressão sobre o médio de formação adversário até a bola sair da formação ordenada. O médio de formação não introdutor terá que se colocar atrás da linha de introdução.

H – Anexo – Quadro Competitivo1ª Jornada – **GDS Cascais** – 15 ou 16 Janeiro

GRUPO A		GRUPO B	
1º class. Norte/Centro	BAIRRADA	1º class. Sul	LOULÉ
1º class. Lisboa	CASCAIS	2º class Norte/Centro	BOAVISTA
2º class. Sul	VITÓRIA	2º class. Lisboa	GALIZA

GRUPO A		GRUPO B	
1	BAIRRADA X CASCAIS	1	LOULÉ X BOAVISTA
2	CASCAIS X VITÓRIA	2	BOAVISTA X GALIZA
3	BAIRRADA X VITÓRIA	3	LOULÉ X GALIZA

JOGOS DE CLASSIFICAÇÃO FINAL

1	5º/6º Lugares	3º classificado Grupo A x 3º classificado Grupo B		
2	3º/4º Lugares	2º classificado Grupo A x 2º classificado Grupo B		
3	1º/2º Lugares	1º classificado Grupo A x 1º classificado Grupo B		
		1º classificado		pontos
		2º classificado		pontos
		3º classificado		pontos
		4º classificado		pontos
		5º classificado		pontos
		6º classificado		pontos

2ª Jornada – **MRC Bairrada** – 22 ou 23 Janeiro

GRUPO A		GRUPO B	
1	1º classi. da 1ª jornada x 4º class. da 1ª jornada	1	2º classi. da 1ª jornada x 3º class. da 1ª jornada
2	4º classi. da 1ª jornada x 5º class. da 1ª jornada	2	3º classi. da 1ª jornada x 6º class. da 1ª jornada
3	1º classi. da 1ª jornada x 5º class. da 1ª jornada	3	2º classi. da 1ª jornada x 6º class. da 1ª jornada

JOGOS DE CLASSIFICAÇÃO FINAL

1	5º/6º Lugares	3º classificado Grupo A x 3º classificado Grupo B
2	3º/4º Lugares	2º classificado Grupo A x 2º classificado Grupo B
3	1º/2º Lugares	1º classificado Grupo A x 1º classificado Grupo B

1º classificado			pontos
2º classificado			pontos
3º classificado			pontos
4º classificado			pontos
5º classificado			pontos
6º classificado			pontos

3ª Jornada – ER Galiza – 05 ou 06 Fevereiro

GRUPO A		GRUPO B	
1	1º classi. da 2ª jornada x 4º class. da 2ª jornada	1	2º classi. da 2ª jornada x 3º class. da 2ª jornada
2	4º classi. da 2ª jornada x 5º class. da 2ª jornada	2	3º classi. da 2ª jornada x 6º class. da 2ª jornada
3	1º classi. da 2ª jornada x 5º class. da 2ª jornada	3	2º classi. da 2ª jornada x 6º class. da 2ª jornada

JOGOS DE CLASSIFICAÇÃO FINAL

1	5º/6º Lugares	3º classificado Grupo A x 3º classificado Grupo B
2	3º/4º Lugares	2º classificado Grupo A x 2º classificado Grupo B
3	1º/2º Lugares	1º classificado Grupo A x 1º classificado Grupo B

1º classificado			pontos
2º classificado			pontos
3º classificado			pontos
4º classificado			pontos
5º classificado			pontos
6º classificado			pontos

4ª Jornada – Vitória FC – 12 ou 13 Fevereiro

GRUPO A		GRUPO B	
1	1º classi. da 3ª jornada x 4º class. da 3ª jornada	1	2º classi. da 3ª jornada x 3º class. da 3ª jornada
2	4º classi. da 3ª jornada x 5º class. da 3ª jornada	2	3º classi. da 3ª jornada x 6º class. da 3ª jornada
3	1º classi. da 3ª jornada x 5º class. da 3ª jornada	3	2º classi. da 3ª jornada x 6º class. da 3ª jornada

JOGOS DE CLASSIFICAÇÃO FINAL

1	5º/6º Lugares	3º classificado Grupo A x 3º classificado Grupo B
2	3º/4º Lugares	2º classificado Grupo A x 2º classificado Grupo B
3	1º/2º Lugares	1º classificado Grupo A x 1º classificado Grupo B

1º classificado			pontos
2º classificado			pontos
3º classificado			pontos
4º classificado			pontos
5º classificado			pontos
6º classificado			pontos