



SEVENS 2012

REGULAMENTO E CADERNO
DE ENCARGOS
(4 grupos de 3 equipas)

Mário Costa



REGULAMENTO



REGULAMENTO

1. A competição será controlada pela Comissão Organizadora FPR que poderá delegar em outras entidades e cujas decisões são inapeláveis.
2. Todos os jogos serão disputados de acordo com as Variações às Leis do Jogo para o Rugby de Sete (sevens), conforme promulgadas pelo IRB
3. Cada jogo terá duas partes de sete minutos com um minuto de intervalo. A final principal (CUP) será jogada em duas partes de 10 minutos com um intervalo de dois minutos.
4. Cada equipa será constituída, no máximo, por doze jogadores, um treinador, um dirigente e um fisioterapeuta. Em nenhuma circunstância será autorizada a participação no Circuito Nacional de Sevens, de jogadores, treinadores, dirigentes ou fisioterapeutas suspensos por uma Associação, Federação ou Organismo nacional e/ou Internacional de Rugby.
5. Poderão participar jogadores dos escalões Seniores, Sub 21 e Sub 18, estando estes últimos sujeitos às limitações e requisitos de carácter técnico, segurança física e psicológica, decididas por regulamentação internacional, disposições legais aplicáveis e ou pela Direção da FPR.
6. Um jogador expulso (vermelho direto), não poderá jogar em nenhum outro jogo do torneio em que se deu a expulsão, ficando sujeito a ação disciplinar prevista no regulamento de Disciplina da FPR
7. O Diretor de Equipa da equipa do jogo imediatamente a seguir terá de se apresentar ao intervalo do jogo anterior, na mesa da organização, para realização do sorteio.
8. Não existirá limite ao número de equipamentos alternativos que cada Clube poderá utilizar. Se o equipamento for de difícil destrição, mudará de equipamento o Clube cuja equipa tenha sido sorteada em segundo lugar. Em casos de dúvida, compete ao árbitro apreciar e decidir sobre a semelhança dos equipamentos.
9. Será eliminada da competição a equipa que dê uma falta de comparência, não justificada, pelos motivos previstos no artigo 16º do RGC, num dos jogos de uma das jornadas ou não participe em uma das jornadas da competição, cabendo à Direção da FPR avaliar das razões da justificação
10. Aplicam-se as normas do Regulamento Geral de Competições em tudo o que seja omissivo no presente Regulamento



MODELO COMPETITIVO



MODELO COMPETITIVO

CAMPEONATO NACIONAL SEVENS

8 CLUBES DA DIVISÃO DE HONRA

4 CLUBES DA I DIVISÃO

(com base na tabela classificativa do circuito nacional de sevens do ano anterior)

TORNEIO NACIONAL DE SEVENS

4 CLUBES DA I DIVISÃO

8 CLUBES DA II DIVISÃO

TORNEIO NACIONAL DE SEVENS II DIVISÃO

CLUBES DA II DIVISÃO

CLUBES EMERGENTES

○ **GRUPOS**

4 Grupos de e 3 equipas (ou mais para consoante o numero de participantes do TN Sevens II Divisão)

○ **½ Final CUP**

Jogam a Taça CUP o primeiro classificado de cada grupo

○ **½ FINAL PLATE**

Jogam a Taça PLATE o 2º melhore classificado de cada grupo

○ **½ Final BOWL**

Jogam a Taça BOWL os 3º classificado de cada grupo

- Os perdedores das repetitivas ½ finais de cada taça realizarão mais um jogo classificativo, desta forma todas as equipas realizarão 4 jogos



FASE DE GRUPOS

FASE DE GRUPOS	JOGO	HORA	GRUPO	EQUIPA	P	RESULTADO	EQUIPA	P
	1	10:00	A	1 GRUPO A			2 GRUPO A	
	2	10:20	B	1 GRUPO B			2 GRUPO B	
	3	10:40	C	1 GRUPO C			2 GRUPO C	
	4	11:00	D	1 GRUPO D			2 GRUPO D	
	5	11:20	A	3 GRUPO A			1 GRUPO A	
	6	11:40	B	3 GRUPO B			1 GRUPO B	
	7	12:00	C	3 GRUPO C			1 GRUPO C	
	8	12:20	D	3 GRUPO D			1 GRUPO D	
	9	12:40	A	2 GRUPO A			3 GRUPO A	
	10	13:00	B	2 GRUPO B			3 GRUPO B	
	11	13:20	C	2 GRUPO C			3 GRUPO C	
	12	13:40	D	2 GRUPO D			3 GRUPO D	



1/2 FINAIS E FINAIS

1/2 bowl	JOGO	HORA	EQUIPA	P	RESULTADO	EQUIPA	P
	13	14:30	3º grupo A		-	3º grupo D	
14	14:50	3º grupo B		-	3º Grupo C		

1/2 Plate	JOGO	HORA	EQUIPA	P	RESULTADO	EQUIPA	P
	15	15:10	2º Grupo B		-	2º grupo C	
16	15:30	2º Grupo A		-	2º Grupo D		

1/2 Cup	JOGO	HORA	EQUIPA	P	RESULTADO	EQUIPA	P
	17	15:50	1º grupo A		-	1º Grupo D	
18	16:10	1º Grupo B		-	1º Grupo C		

11º/12º	JOGO	HORA	EQUIPA	P	RESULTADO	EQUIPA	P
	15	16:30	Prededor jogo 13		-	Prededor jogo 14	

7º/8º	JOGO	HORA	EQUIPA	P	RESULTADO	EQUIPA	P
	16	16:50	Prededor jogo 15		-	Prededor jogo 16	

3º/4º	JOGO	HORA	EQUIPA	P	RESULTADO	EQUIPA	P
	17	17:10	Prededor jogo 17		-	Prededor jogo 18	

BOWL	JOGO	HORA	EQUIPA	P	RESULTADO	EQUIPA	P
	19	17:30	Vencedor jogo 13		-	Vencedor jogo 14	

PLATE	JOGO	HORA	EQUIPA	P	RESULTADO	EQUIPA	P
	20	17:50	Vencedor jogo 15		-	Vencedor jogo 16	

CUP	JOGO	HORA	EQUIPA	P	RESULTADO	EQUIPA	P
	21	18:10	Vencedor jogo 17		-	Vencedor jogo 18	

10+10 (2
INTERVALO)



CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Fase de Grupos

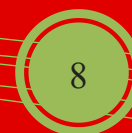
- Resultado direto entre os 2 clubes empatados;
- Maior número de pontos marcados entre as equipas empatadas;
- Maior diferença de pontos marcados e sofridos entre as equipas empatadas;
- Maior número de ensaios marcados pelas equipas empatadas;
- Maior número de pontapés de transformação marcados pelas equipas empatadas;
- Maior número de pontapés de penalidade marcados pelas equipas empatadas;
- Maior número de pontapés de ressalto marcados pelas equipas empatadas;
- Menor número de sanções disciplinares das equipas empatadas.

½ Finais e Finais:

- Caso de no final do tempo regulamentar se registar um empate, o jogo será prolongado por períodos de cinco minutos ate que seja encontrado um vencedor. A primeira equipa a marcar pontos será declarada vencedora.

CLASSIFICAÇÃO FINAL

A classificação final será obtida através da soma das pontuações obtidas em cada Torneio.



PONTUAÇÃO

(1) POR JOGO

- VITÓRIA – 3 PONTOS
- EMPATE – 2 PONTOS
- DERROTA – 1 PONTO
- FALTA DE COMPARÊNCIA – 0 PONTOS

(2) POR TORNEIO

	<i>Pontos</i>
○ <i>Vencedor Cup</i>	22
○ <i>Finalista Cup</i>	19
○ <i>3º Classificado (play-off Cup)</i>	17
○ <i>4º Classificado (play-off Cup)</i>	13
○ <i>Vencedor Plate</i>	12
○ <i>Finalista Plate</i>	10
○ <i>7º Classificado (play-off plate)</i>	8
○ <i>8º Classificado (play-off plate)</i>	7
○ <i>Vencedor Bowl</i>	8
○ <i>Finalista Bowl</i>	5
○ <i>11º Classificado (play-off Bowl)</i>	3
○ <i>12º Classificado (play-off Bowl)</i>	2



CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

- Os grupos para o primeiro Torneio, do Circuito, são elaborados de acordo com a classificação final do Circuito do ano anterior, com a distribuição dos clubes em serpentina pelos grupos
- Os grupos dos Torneios seguintes são elaborados de acordo com a classificação do Torneio anterior, com a distribuição dos clubes em serpentina pelos grupos.



CADERNO DE ENCARGOS



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE RUGBY

- a) Organização dos quadros competitivos
- b) Divulgação – página da Internet e boletim informativo FPR e envio por mail aos clubes
- c) Receção das Inscrições das Equipas, envio até cinco dias (úteis) antes da realização da prova o formulário de inscrição da equipa (anexo I)
- d) Árbitros, 100% dos custos



CLUBE/ENTIDADE ORGANIZADORA

- Campo regulamentar e em bom estado
- Marcação do campo e das áreas de aquecimento;
- Balneários com capacidade para acolherem até 12 equipas e árbitros;
- Zona de descanso para até 12 equipas, árbitros e organização;
- Apoio de Fisioterapia: 1 Fisioterapeuta por torneio;
- Gelo disponível para as equipas;
- Ambulância;
- Distribuição de águas em número suficientes pelas equipas, árbitros e organização;
- Refeições para os Árbitros e Organização FPR;
- Marcador / quadro de resultados;
- Mesa de organização com:
 - Cronometro
 - Buzina
 - Megafone ou outro sistema sonoro
 - Colaboradores em número suficiente para operar com os mesmos
- Zona de imprensa para colocação de resultados e entrevistas;
- Voluntários em número suficiente de modo a garantir o bom funcionamento da prova;
- Apanha bolas;
- Seguro de responsabilidade civil que cubra todos os participantes e espectadores;
- Colocação e remoção de painéis publicitários dos patrocinadores da FPR;
- Sempre que for possível, gravação em DVD dos jogos ou resumo dos mesmos, sendo entregue uma cópia à FPR.



EQUIPAS PARTICIPANTES

- Preenchimento e entrega das respetivas fichas de inscrição, uma por torneio.
- Acreditação das equipas - No início de cada Torneio, o responsável da equipa deve confirmar a sua inscrição no secretariado e entregar uma ficha de identificação de jogadores com um termo de responsabilidade, conforme anexo I. Os jogadores devem estar corretamente inscritos na FPR para a presente época desportiva.
- Despesas de Deslocação – cada equipa deve suportar os custos inerentes à sua deslocação
- Equipamento de jogo e calçado desportivo adequado
- Um jogo de T-shirts ou coletes de aquecimento
- Duas bolas para aquecimento



CALENDÁRIO

- *TORNEIO DE CASCAIS* – 9 Junho de 2012
- *TORNEIO DE COIMBRA* – 16 de Junho de 2012
- *TORNEIO DE AGRONOMIA* - 23/24 de junho 2012
- *TORNEIO DE ARCOS DE VALDEVEZ* - 30 Junho

TORNEIO NACIONAL DE SEVENS

- 16/17 de Junho 2012
- 23/24 de junho 2012
- 30 Junho/ 1 Julho de 2012

TORNEIO NACIONAL DE SEVENS II DIVISÃO

- 16/17 de Junho 2012
- 23/24 de junho 2012
- 30 Junho/ 1 Julho de 2012



